

極限速度杯娛樂組

目錄

1. 活動介紹
2. 參加資格
3. 報名相關事項
4. 裝備、槍種與安全規則
5. 比賽詳細規則
6. 計分方式
7. 違規與處罰
8. 申訴程序
9. 獎項與頒獎
10. 報名網址

1. 活動介紹

本次比賽為 4 vs 4 搶旗制計分賽。

由兩隊各派出 4 名選手，透過殲滅、奪旗與掛旗來獲得分數。

比賽將依隊伍數量安排對戰組合，所有賽程結束後，依總得分進行排名。

【裝備規範】 發光器可自由選配（不限）。

【動作限制】 為維護比賽安全，娛樂組統一禁止「飛撲」及「滑鏟」。

比賽獎勵

名次	獎勵內容
第一名	獎牌 + 成槍一把 + 1000 元店家禮卷
第二名	獎牌 + 成槍一把 + 500 元店家禮卷
第三名	獎牌 + 耗材一份（每位成員各一）

其餘未得名隊伍皆可參加抽獎活動。

本賽事為首次舉辦，若玩家滿意，主辦方將持續優化並提供更多福利。
歡迎透過官方 Line 群組或 IG 提供建議，主辦方將持續檢討並改進。

2. 參加資格

開放所有符合裝備與安全規定之玩家參加。

未成年選手需下載並回傳家長同意書後，方可參賽。

3. 報名相關事項

報名方式：

透過官方網站填寫報名表：<https://limitspeed.zeabur.app/>

每隊需選出一名隊長代表報名，填寫：

- 隊伍名稱
- 隊伍成員名單（每隊僅需一位隊長填寫）

必填資料

姓名、電話、身分證字號（用於保險申請，系統將進行加密處理）

未成年選手

需於報名網站下載家長同意書並回傳主辦方

報名流程

填寫報名表 → 完成繳費 → 回傳繳費資料 → 審核通過 → 完成報名

未繳費或繳費資料錯誤者，將顯示「審核中」或「報名失敗」，請立即聯繫主辦方。

報名截止：5月22日

4月24日前完成報名之隊伍，將享有額外禮品。

4. 裝備、槍種與安全規則

基本安全裝備

- 必須配備全面保護臉部的護目鏡系統或面罩（建議使用漆彈面罩）。

- 若未使用漆彈面罩，護目鏡需完全覆蓋眼睛周圍，並額外配戴護嘴，不得有任何裸露或縫隙。

槍種限制

- 僅限使用 6mm 口徑低動能玩具槍。
- 任何槍型皆可使用（需符合動能限制）。

嚴禁裝備（違者將受重罰）

手電筒、榴彈發射設備、白熾燈泡發光器、雙動板機、全自動連發、加大或加長板機、三點放與 FCU 電子設備、近戰武器、任何雷射裝置。

槍枝動能限制

（以 0.2g 或 0.25g BB 彈測量）

- 0.2g：限速 105 m/s（約 1.1 焦耳）
- 0.25g：限速 90 m/s（約 1.01 焦耳）

彈藥限制

一般 6mm · 0.2 ~ 0.25g 白色 BB 彈（娛樂組玩家可不裝發光器）

彈匣限制（每回合）

類型	限制
無聲 M4 彈匣	250 發（限 1 個） / 170 發（限 2 個） / 90 發（限 3 個）
特殊無聲彈匣	100~160 發（限 2 個） / 60~90 發（限 3 個）
手槍彈匣	無數量限制（單匣上限 50 發）
手槍轉接 HPA 改 M4 匣	參照無聲 M4 規定
手槍轉接 HPA 改特殊匣	參照特殊無聲匣規定
霰彈槍彈殼/彈匣	無數量限制
霰彈槍轉接 HPA 改 M4 匣	無數量限制
霰彈槍轉接 HPA 改特殊匣	無數量限制
狙擊槍	無彈匣限制
使用 GBB 槍枝玩家	不限制彈匣數量，動能不超標即可

5. 比賽詳細規則

比賽流程

- 每場比賽分為 3 回合。
- 每隊派出 4 名選手出賽 (中途可於規定時間內替換) 。
- 每回合對戰時間為 3 分鐘 (含準備流程總計約 3 分 9 秒) 。
- 兩隊分別從 A 區與 B 區出發。

第一、二回合：1 面大旗 + 2 面小旗

第三回合：僅小旗

喊話與開始

裁判將喊兩次 READY (間隔約 4 秒) ，第 8 秒後停頓 1 秒，接著喊 GO，選手即可出發。

第一聲 READY 時：

- 槍口須貼於指定位置
- 雙腳不得超出起始區域 (違者判定犯規)

陣亡規則

- 身體、裝備或槍枝任一部位被擊中即判定陣亡。
- 須立即離場至「死亡等待區」，過程中不得發出任何聲音。
- 若裁判發現未立即離場，可直接判定出場。
- 若事後經錄影發現延遲離場，將進行追扣。

旗幟規則

大旗：25 分 (早搶 +25、成功掛旗 +25)

小旗：第一、二回合 5 分；第三回合 10 分

小旗規則：

- 可於開局搶奪或於場上撿拾
- 回合結束時，分數歸屬於仍存活且持有旗幟之隊伍
- 若持旗選手陣亡，旗幟可被敵方撿取並重新計分

限制：

- 每名選手僅可持有一面旗

- 持旗者陣亡後，須將旗幟放置於身邊 50 公分內，不得丟擲遠處

第一回合：大旗置於中央，小旗置於蛇道與碉堡之間

第二回合：未成功掛旗之隊伍可選擇大旗位置（碉堡或蛇道），小旗與大旗位置互換

(只有大旗可掛牆結束遊戲)

(若成功掛旗，該回合立即結束)

(若時間結束仍未掛旗，則回合結束)

若早搶旗手被擊殺，大旗被敵方取得後，將進入 30 秒倒數機制（總時間仍不得超過 3 分鐘）。

第三回合特殊規則（加分賽）

僅使用小旗（每面 10 分）。

三面小旗皆可搶奪、撿拾與掛旗（僅可掛一面）。

加成規則：

- 2 面旗 → $(10+10) \times 2 = 40$ 分
- 3 面旗 → $(10+10+10) \times 3 = 90$ 分

未成功掛旗則不計算加成。

選邊規則

連續兩回合未掛旗之隊伍，可優先選擇出發點與旗幟位置。

若雙方各掛旗一次，則以擲硬幣決定。

回合結束程序

時間結束或掛旗成功後，裁判發出停止指令，所有選手須立即停止動作。

裁判將召集隊長確認加分、扣分與犯規。

第二回合結束後，限時 1 分鐘內交換出發點。

比賽補充規定：

1. 被擊中選手規定

- 必須「立即舉手」
- 不可大聲喊：「HIT！」、「死亡！」、「陣亡！」....等相關資訊
- 迅速離場（退到比賽死亡規定區，不得拖延）
- 不可再參與攻擊或報位

2. 進入第三回合比賽

假設：隊伍雙方各成功掛一次旗

結果：主裁判下到場地中央集結兩隊，並以拋硬幣方式，獲勝方可優先選擇出發點

假設：某隊成功掛大旗兩次情況

結果：兩回合沒成功掛旗隊伍，可直接選擇出發點，並且選擇兩面小旗較為面向自己

比賽場地：

(規劃中.....)

後續會在 IG 詳細公布

6. 計分方式

扣分項目

項目	扣分	備註
錯誤開槍	-25	拇指須貼於握把上
碰撞掩體	-15	-
槍被擊中未離場	-20	黃牌
人被擊中未離場	-25	黃牌
死亡後喊話	-25	黃牌
嚴重未離場	-30	紅牌
挑釁或惡意行為	-50	紅牌
使用違規槍枝	-50	紅牌
非比賽區域開槍	-30	紅牌
刻意傷害裁判	-25	紅牌
提前起跑 / 未貼點位	-25	-
發光器使用錯誤模式	-15	-
死亡後延遲放旗或丟遠	-25	黃牌
錯誤使用彈匣限制	-15	-

加分項目

項目	加分
早搶大旗	+25
成功掛大旗	+25
持有小旗 (限第一、二回合且需存活)	+5
擊殺一人	+5
完美勝利 (早搶 + 全殲 + 零死亡)	+30
三旗加成 (第三回合)	+90
二旗加成 (第三回合)	+40

7. 違規與處罰

- 黃牌：累積 2 張 → 停賽 1 局
- 每 3 張黃牌視為 1 張紅牌
- 紅牌：累積 2 張 → 取消當日參賽資格
- 全隊累積 4 張紅牌 → 取消比賽資格

8. 申訴程序

每隊享有：

- 1 次爭議賽 (CM)
- 2 次最終上訴 (SA)

CM (重賽)

符合重大犯規或判決爭議時，該回合可重賽 (出發點與旗位不變)

SA (分數修正)

需提供證據，由裁判進行加扣分修正 (限該局內提出)

注意事項

需提供完整錄影，並理性提出申訴。

裁判團保有是否受理之權利。

9. 獎項與頒獎

名次	獎勵內容
第一名	獎牌 + 成槍一把 + 1000 元店家禮卷
第二名	獎牌 + 成槍一把 + 500 元店家禮卷
第三名	獎牌 + 耗材一份 (每位成員各一)

歡迎更多贊助廠商參與比賽！

獎品會持續增加，所以獎項還沒定案，只會更多不會更少

詳細獎品將於 5/5 前於 IG (cyyc_airsoft) 公布。

10. 報名網址

<https://limitspeed.zeabur.app/>